



Universidad
Finis Terrae

Diplomado en Innovación y Aplicaciones de Inteligencia Artificial Generativa

Online sincrónico

FACULTAD DE INGENIERÍA



Universidad Acreditada

NIVEL AVANZADO

Gestión Institucional | Docencia de Pregrado
Vinculación con el Medio | Investigación

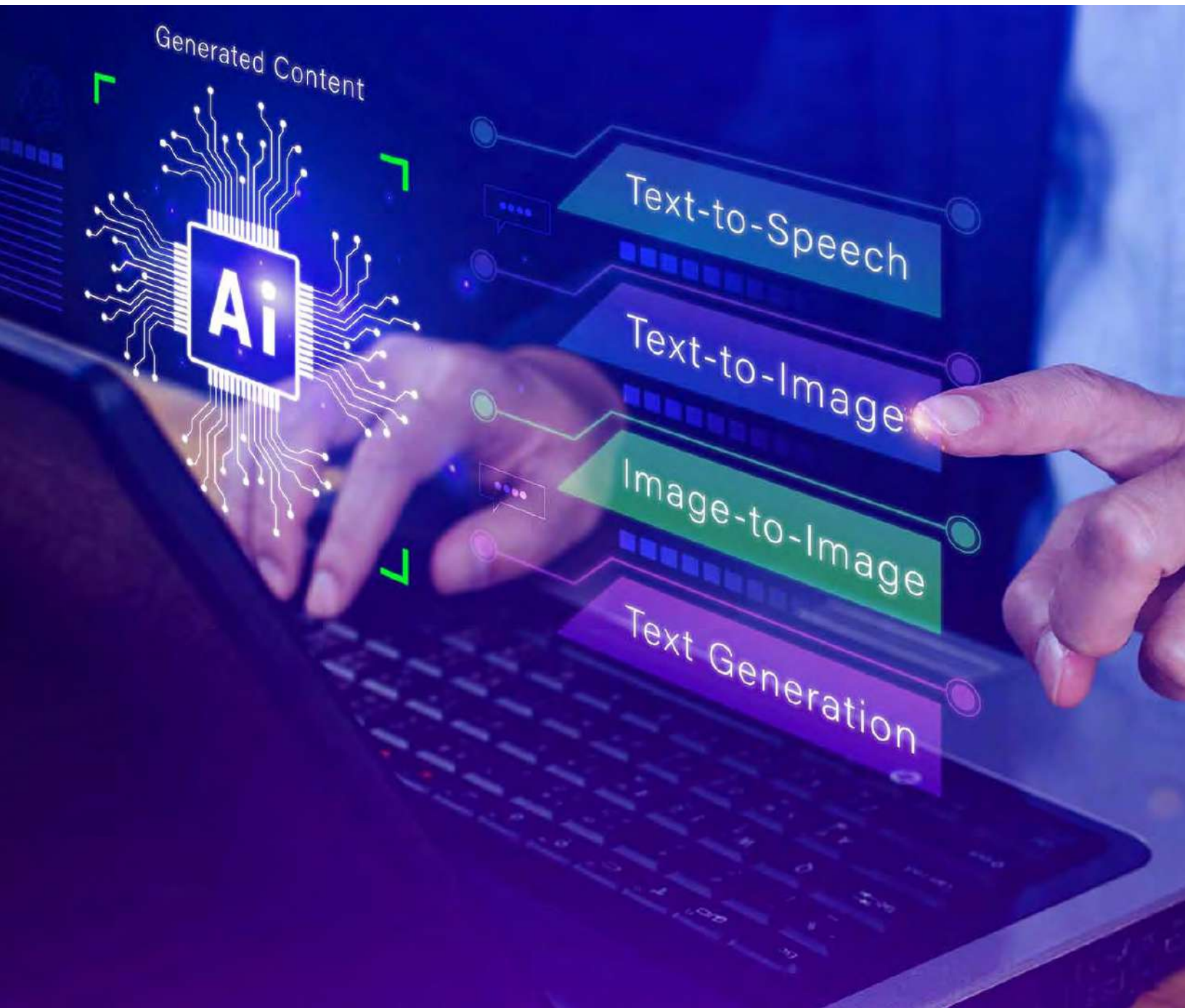
HASTA FEBRERO DE 2029



Introducción

El Diplomado en Innovación y Aplicaciones de Inteligencia Artificial Generativa de la Universidad Finis Terrae te prepara para liderar la transformación digital desde la creatividad, la ética y la tecnología. A través de una formación práctica, interdisciplinaria y sin requisitos técnicos avanzados, aprenderás a utilizar herramientas de IA

generativa como ChatGPT, Gemini, Perplexity y APIs especializadas para diseñar soluciones reales en tu entorno profesional. Con un enfoque centrado en la persona, este programa impulsa la innovación, promueve el liderazgo ético y potencia el desarrollo de proyectos con impacto social y productivo en diversos sectores.



Objetivos Generales

El programa tiene como objetivo entregar una especialización profesional que permita contribuir a una mayor integración y comprensión de la Inteligencia Artificial Generativa y sus aplicaciones, preparando a los participantes en la utilización de estas herramientas de forma efectiva en sus respectivos campos de interés o trabajo. Mediante el desarrollo de habilidades técnicas y creativas en IA para generar nuevos contenidos y soluciones, abarcando áreas como la creación de texto, imágenes, música, conversaciones y contenido audiovisual. Desarrollar y poner en práctica proyectos que utilicen la inteligencia artificial generativa.

Metodología

La metodología del programa combina clases teóricas y prácticas en modalidad activa, privilegiando el aprendizaje basado en proyectos, la resolución de problemas reales y el uso directo de herramientas de inteligencia artificial generativa. Cada módulo integra actividades aplicadas, demostraciones guiadas, análisis de casos y ejercicios prácticos que permiten a los participantes desarrollar competencias técnicas y reflexivas. El trabajo colaborativo, la retroalimentación continua y la integración interdisciplinaria aseguran un proceso formativo dinámico, orientado al aprendizaje significativo y a la transferencia efectiva de los conocimientos al contexto profesional.

Requisitos de postulación

- » Certificado de Título.
- » Cédula de identidad.
- » Currículum Vitae.
- » Entrevista con el Director del programa.
- » Poseer competencias necesarias básicas sobre el manejo del computador, uso de internet y videoconferencias, deberá contar con conexión a internet y un computador con capacidades suficientes para el desarrollo de las asignaturas.

Dirigido a

El Diplomado en Innovación y Aplicaciones de Inteligencia Artificial Generativa está dirigido a profesionales de diversas disciplinas que requieran integrar tecnologías emergentes en sus ámbitos de desempeño, especialmente en tareas asociadas a la creación de contenido, automatización de procesos y toma de decisiones informada. El programa convoca a ingenieros, profesionales del área médica, abogados, contadores, comunicadores, diseñadores, fotógrafos, docentes, especialistas en marketing y publicidad, así como emprendedores y otros actores que buscan comprender, aplicar y liderar el uso de herramientas de IA generativa en sus organizaciones o proyectos personales. Se orienta a personas con manejo competente de herramientas digitales y alto interés por la innovación tecnológica, la optimización de procesos y el diseño de soluciones apoyadas en IA, privilegiando perfiles curiosos, creativos y con disposición para el aprendizaje continuo interdisciplinario.

Evaluación

- » 30% Talleres prácticos.
- » 70% Informe final de proyecto.
- » Requisitos para aprobar el programa:
Aprobación de la totalidad de las asignaturas especificadas en el plan de estudio con un mínimo de 75 % de asistencia y una nota igual o mayor a 4,0.

Duración

- » 5 meses.

Plan de estudios

01

Fundamentos de IA Generativa

Esta asignatura esta orienta a entregar los conceptos básicos y fundamentos teóricos inteligencia artificial, como machine learning y redes neuronales. En la parte práctica los estudiantes deberán identificar las principales arquitecturas de redes neuronales utilizadas en IA generativa..

02

Python para IA Generativa

En esta asignatura teórica y práctica, se desarrollaran las habilidades prácticas en programación Python, lenguaje de programación utilizado por excelencia en IA, donde además de los aspectos propios de programación se verá el uso de bibliotecas de IA como TensorFlow y PyTorch para proyectos de aprendizaje automático.

03

Propuesta de valor y Modelos de negocios

Esta asignatura teórico práctica entrega los conocimientos sobre el diseño de propuestas de valor comercial basadas en los beneficios de la innovación propuesta y sobre el diseño de modelos del negocio que ésto significa para la empresa, identificando los cambios necesarios para su funcionamiento.

04

Aplicaciones Prácticas de IA Generativa e Ingeniería de Prompts

Asignatura diseñada para proporcionar conocimiento profundo y habilidades prácticas en el uso y personalización de modelos de Inteligencia Artificial Generativa. A lo largo del curso, los participantes explorarán cómo estos modelos pueden ser aplicados en una variedad de industrias, desde el arte y el diseño hasta la generación de contenido y la automatización de tareas. Se hará especial énfasis en la "Ingeniería de Prompts", una habilidad crucial que implica el diseño estratégico de instrucciones para maximizar la efectividad y precisión de los modelos de IA, como ChatGPT o DALL-E.

05

Proyectos Avanzados en IA

En esta asignatura práctica se entregan los elementos para diseñar proyectos de IA generativa más complejos e innovadores. Por lo que integra conocimientos de cursos previos para resolver problemas prácticos con IA.

06

Implicaciones Éticas de la IA

Este curso explora los desafíos y consideraciones morales asociados con el desarrollo y la implementación de tecnologías de inteligencia artificial. El curso proporciona una comprensión profunda de cómo la IA afecta a la sociedad, incluyendo temas como la privacidad, la seguridad, la equidad, la responsabilidad y el impacto socioeconómico. A través de una combinación de lecturas, discusiones, estudios de caso y proyectos, se da la posibilidad de examinar diversos escenarios donde la IA ha tenido un impacto significativo, tanto positivo como negativo. Los participantes aprenderán a identificar y analizar dilemas éticos en la IA, desarrollando habilidades críticas para diseñar soluciones tecnológicas que respeten los principios éticos y los derechos humanos. Se abordarán políticas y normativas actuales que rigen el uso de la IA, preparando a los participantes para navegar en entornos regulados y promover prácticas éticas en sus futuros roles profesionales.

07

Personalización de Proyectos de IA

Una versión más avanzada en proyectos de IA donde los participantes deben proponer soluciones con IA para satisfacer necesidades específicas como parte de la solución de un problema. Potenciar la creatividad a través de la aplicación de técnicas de IA generativa en contextos variados.

Cuerpo Académico

» **Jesús Bellido**

Doctor en Ciencias de la Computación de la Pontificia Universidad Católica de Chile. Actualmente Director Académico del Departamento de Ciencia de la Computación - Universidad de Ingeniería y Tecnología (Lima/Perú). Se ha desempeñado como Jefe del Área de Innovación y Desarrollo, SHIFTUC - DICTUC de la Pontificia Universidad Católica de Chile. Sus áreas de investigación son Inteligencia Artificial, Arquitectura de Software, Big Data e Ingeniería de Software.

» **Alfredo Bolt**

PhD, Data Science, Eindhoven University of Technology, Holanda. Académico de la Facultad de Ingeniería de la Universidad Finis Terrae.
Director de proyectos en TINET S.A.

» **Jorge Bozo**

Doctor Ingeniería, área Ciencia de la Computación de la Pontificia Universidad Católica de Chile.
Ingeniero Civil en Informática, Universidad Técnica Federico Santa María.
Director de la Escuela de Ingeniería Civil en Informática y Telecomunicaciones. Universidad Finis Terrae.

» **Darío Rojas**

Doctor en Educación, Universidad de Concepción.
Ingeniero Civil Informático, Universidad de Concepción.
Director de la Escuela de Ingeniería Civil en Inteligencia Artificial y Realidad Virtual, Facultad de Ingeniería Universidad Finis Terrae.

» **Rodrigo Paredes**

Doctor en Ciencias, mención Computación, Universidad de Chile.
Magíster en Ciencias, mención Computación, Universidad de Chile.
Ingeniero Civil en Computación, Universidad de Chile.
Ingeniero Civil Electricista, Universidad de Chile.
Académico Investigador Jornada Completa, Universidad Finis Terrae.

IMPORTANTE

Los Programas se dictarán con un mínimo de matriculados.

La Universidad se reserva el derecho de introducir modificaciones en los Planes de Estudios antes o durante la ejecución de los mismos.

Puede haber alteraciones de horarios, fechas y profesores, por fuerza mayor.



Universidad Finis Terrae

Conoce más en postgrados.uft.cl



admisionpostgrado@uft.cl



[postgradosufinisterrae](https://www.facebook.com/postgradosufinisterrae)



[postgradosufinisterrae](https://www.instagram.com/postgradosufinisterrae)



+56 2 2420 7600

Avda. Pedro de Valdivia 1509, Casa Pocuro, Providencia